

LESETIPP

TAKE OVER STATT GAME OVER

EXKLUSION & EMPOWERMENT VON
WEIBLICHEN & NICHT-BINÄREN
SPIELER*INNEN IN DER GAMINGKULTUR

KOMPETENZZENTRUM GESCHLECHTERGERECHTE
KINDER- UND JUGENDHILFE SACHSEN-ANHALT E.V. (HRSG.)
NICOLE GRANDT / KERSTIN SCHUMANN



Neuveröffentlichung
des Kompetenzzentrums geschlechtergerechte
Kinder- und Jugendhilfe Sachsen-Anhalt e.V.

.... zum Inhalt:

Die Digitalisierung prägt zunehmend den Alltag von Kindern und Jugendlichen. Im aktuellen Kinder- und Jugendbericht der Bundesregierung ist zu lesen, dass Kinder und Jugendliche nicht mehr zwischen der analogen und digitalen Welt unterscheiden. Erkennbar sind dabei allerdings Zugangsbarrieren, Werteverstärkungen und Retradierungstendenzen.

In der aktuellen Veröffentlichung des KgKJH „TAKE OVER STATT GAME OVER“ werden grundlegende Aspekte des Gender Digital Gap beleuchtet und beispielhaft anschaulich und ausführlich die Situation für Mädchen* innerhalb der Gamingszene dargestellt. Die Autor*innen schaffen Transparenz für sexistisches Verhalten und diskriminierende Strukturen und ordnen diese soziologisch in bestehende gesellschaftliche Kontexte ein. Daraus ergeben sich praktische Impulse und Vorschläge für die Kinder- und Jugendhilfe.

Die Veröffentlichung ist in der
Geschäftsstelle des KgKJH bestellbar:

info@geschlechtergerechtejugendhilfe.de

Das KgKJH wird gefördert durch das Ministerium für
Arbeit, Soziales und Integration des Landes Sachsen-Anhalt.

Grandt, Nicole/Schumann, Kerstin
TAKE OVER STATT GAME OVER
Herausgeberin: KgKJH
Magdeburg, 2021